Sistema de Gasto de Estamina

A cada vez que o personagem utilizar: Taijutsu, Taijutsu Armado, Arremesso, Esquiva e Bloqueio. Será retirado Estamina equivalente ao dado que for rolado pelo jogador.

Exemplo: Shinobi 1 ataca com sua espada o Shinobi 2. Shinobi 2 defende se esquivando.

Ambos rolarão seus dados respectivos. Shinobi 1 Tirou 20, Shinobi 2 Tirou 25, Então, Shinobi 1 perderá 20 de Estamina e Shinobi 2 perderá 25 de Estamina.

Lembrando que o usuário pode escolher o quanto de atributo ele quer usar por ação sendo o valor minimo 1 e máximo equivalente ao atributo total.